

## CURSO DE REVIT BÁSICO 40 HORAS

### INTRODUCCIÓN AL BIM COMO METODOLOGÍA.

- Building Information Modeling.
- Conceptos básicos del BIM.
- ¿Por qué BIM?
- Historia de Revit.

### INTERFACE DEL PROGRAMA Y FLUJO DE TRABAJO.

- **Elementos de la interface.**
  - Menú de aplicación.
  - Cinta de opciones, pestañas y sus grupos.
  - Barra de opciones.
  - Fichas contextuales.
  - Teclas de acceso rápido.
  - Infocenter.
  - Paleta de propiedades.
  - Navegador de proyectos.
  - Barra de estado.
  - Barra de controles de vista.
  - Área de dibujo.
- Entender el flujo de trabajo creando un diseño sencillo.
  - Dibujar muros y suelos.
  - Herramientas filtro, reflejar, recortar/extender.
  - Crear y modificar niveles.
  - Organizar las ventanas.
  - Utilizar cotas para modificar el diseño.
  - Uso de cotas temporales.
  - Herramientas alinear, rotar, grupo, matriz.
  - Copiar y pegar, herramienta portapapeles.
- Crear y modificar vistas.
  - Secciones y alzados.
  - Estilo de objetos, Visibilidad /gráficos y plantillas de vista.
  - Rango de vista.
  - Ocultar/mostrar en vista y ocultar/aislar temporalmente.
- Vistas 3D.
  - Crear vista 3D, viewcube, caja de sección.
  - Herramientas cámara y recorrido.
  - Estudio solar.

### MUROS Y MUROS CORTINA.

- Entender los tipos de muros y sus parámetros.
  - Muro básico.
  - Muro apilado.
  - Muro cortina.

- Crear y modificar un muro básico.
  - Entender el parámetro función.
  - Materiales: selección y propiedades.
  - Herramientas telar y barrido.
  - Editar perfil del muro.
- Crear y modificar muro cortina.
  - Rejillas del muro cortina.
  - Montantes del muro cortina.
  - Paneles del muro cortina.
  - Propiedades de tipo de un muro cortina.

### **SUELOS, CUBIERTAS Y TECHOS.**

- Suelos.
  - Crear y modificar un suelo.
  - Flecha de pendiente y modificar subelementos.
  - Herramientas agujero y hueco.
- Cubiertas:
  - Crear y modificar una cubierta.
  - Flechas de pendiente y definir pendiente.
  - Enlazar muros a cubierta.
  - Cubierta por extrusión.
- Techos.
  - Colocar techos.
  - Plano de techo reflejado.

### **ESCALERAS, RAMPAS Y BARANDILLAS.**

- Herramientas para crear una escalera.
- Propiedades de tipo de una escalera.
- Colocar una barandilla.
- Propiedades de tipo de una barandilla.
- Crear una rampa.

### **MODELADO DEL EMPLAZAMIENTO.**

- Crear e importar superficies topográficas.
- Crear plataformas de construcción.
- División de superficies, subregiones, líneas de propiedad, región nivelada.
- Etiquetado de curvas de nivel.

### **DISEÑO ESQUEMÁTICO.**

- Modelar masas in situ.
- Crear suelos, muros y cubiertas de masa.
- Planificar los suelos de masa.
- Actualizar el estudio de masas.

### **TABLAS DE PLANIFICACIÓN/CANTIDADES.**

- Crear tablas de planificación de cantidades, tablas de cómputo de materiales y lista de planos.
- Personalizar las tablas de planificación.

### **AÑADIR Y CREAR FAMILIAS.**

- Entender la jerarquía de las familias.
  - Familias de sistema.
  - Familias de componentes.
    - Familias in situ.
- Cargar familias de sistema.
- Cargar familias de componentes.
- Descargar familias desde internet.
- Nociones para crear una familia sencilla.
  - Plantillas de familias.
  - Editor de familias.
  - Elegir categoría.
  - Añadir parámetros de tipo y de ejemplar.
  - Posibilidades de las formulas con parámetros.
  - Crear varios tipos de una familia.

### **DETALLES Y ANOTACIONES.**

- Vista de llamada.
- Herramientas de detalle: línea, región, componente de detalle.
- Tipos de líneas.
- Herramientas texto, etiquetar, símbolos.
- Vista de diseño.
- Leyendas.

### **CREAR UN CONJUNTO DE PLANOS.**

- Crear un plano.
- Crear un cajetín.
  - Texto y texto de etiqueta.
- Información de proyecto.
- Colocar vistas y tablas de planificación en un plano.
- Imprimir:
  - Opciones.
  - Configuración de impresión.

### **OPCIONES DE DISEÑO.**

- Crear y gestionar opciones de diseño.
- Trabajar con distintas opciones de diseño.
- Configurar visibilidad de una opción de diseño en una vista y una tabla de planificación.

### **FASES.**

- Fases del proyecto.
- Filtros de fases.
- Asignación de fases a vistas.
- Asignación de fases a geometría y a elementos para demolición y elementos propuestos.

### **TRABAJO COLABORATIVO.**

- Activar la compartición de un proyecto.

- Crear archivos centrales y locales.
- Añadir subproyectos.
- Propietarios y prestatarios. Solicitud de elementos.
- Guardar y sincronizar.
- Nociones sobre trabajo colaborativo a través de internet.

#### **DESARROLLO DE UN PEQUEÑO PROYECTO.**

- Importar CAD y preparar el archivo.
- Colocar muros, suelos, cubiertas, techos, puertas, ventanas, escaleras y barandillas.
- Crear vistas y anotaciones.
- Crear tablas de planificación.
- Montar planos.

#### **CONSEJOS, TRUCOS Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.**