

V-Ray para SketchUp

Inscripciones hasta el 17 de febrero

¡Plazas Limitadas!



Objetivos

Este curso de V-Ray está dirigido a usuarios de SketchUp que quieren profundizar en el renderizado del modelo 3D, incluyendo composición de escenas, iluminación, texturas y materiales así como una pequeña introducción a la postproducción y retoque fotográfico. V-Ray para SketchUp es un potente plugin de visualización y presentación de proyectos que te proporcionará una rápida y poderosa solución de renderizado sin salir de SketchUp, tiene un rico y completo set de funciones y características que le convierten en la herramienta de renderizado líder por su rapidez y realismo.

Programa Formativo

1. Introducción

Repaso conceptos de SketchUp

- Grupos / componentes
- Esquema / capas
- Sólidos / escala

Introducción a V-Ray for SketchUp

- Interfaz gráfica
- Vismats y presets

2. Escenas y objetos

Composición de escena

- Organización con esquema / capas
- Colocación de la cámara
- Gestión de escenas
- Por qué mantener puntos de vista

Objetos

- Organización en capas
- Concepto de proxy
- Creación y gestión de proxies

3. Iluminación

- Luces omnidireccionales
- Luces focales
- Cúpulas y Esferas de luz
- HDRI

- Rectángulo de luz
- Pefiles IES
- Luz de ambiente
- Interior / exterior

4. Materiales

- Vismats: qué son y para qué sirven
- Reflejos fresnel
- Capa de refracción
- Refracción glossiness
- Intensidad / Color
- Mapa de bump
- Transparencia

- Capa de reflexión
- Reflection glossiness
- IOR (índice de refracción)
- Materiales emisivos
- Mapas de texturas
- Mapa de desplazamiento

5. Parámetros de Render

- Máquinas de renderizado
- QMC (quasi montecarlo)
- Luces y sombras
- Cámara física
- ISO, Exposición (shutter speed) y F-number
- Resolución de la imagen

- Irradiance map
- Cache de luz
- Profundidad de campo
- Caustics

6. Postproducción y Plugins

Introducción a la postproducción
Plugins recomendados

V-Ray es una solución de iluminación, sombreado y renderizado de gran realismo para que comuniqués tus ideas rápidamente, con una perfecta integración con SketchUp Pro

FEBRERO 2017

L	M	M	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

Horario: Tardes de 16:00 a 20:00 h

*Da realismo a tus proyectos
usando el set de
herramientas de
visualización más potente
disponible para SketchUp*



*Al finalizar el curso se hará entrega
de un diploma oficial expedido por
Íscar software de arquitectura*



Pincha para ver el resumen del curso

Material Didáctico

Se hará entrega a cada alumno de documentación en formato pdf con toda la información necesaria para el desarrollo del curso.

Los programas a utilizar durante el curso serán los siguientes:

- SketchUp Pro (versión de prueba)
- V · Ray (plugin)

Es recomendable que el alumno lleve su **ordenador portátil** a las clases presenciales para el mejor funcionamiento del curso, si no puede traerlo disponemos de ordenadores en nuestras aulas para su comodidad.

Dirigido a

Arquitectos Técnicos, Arquitectos, Técnicos o Estudiantes del mundo de la arquitectura y el interiorismo.

Profesor

Valeriano García González – Técnico Superior en Desarrollo y Aplicación de Proyectos de Construcción y Obra Civil y Modelado y Animación 3D

Duración y Horario

Duración: 12 horas presenciales

Fecha: Del 20 al 22 de febrero de 2017

Horario: Tardes de 16:00 a 20:00 horas

Lugar: Sede del COATIE de Albacete

Matricula

Inscripciones de colegiados a través de la extranet **i-colegia** y no colegiados por email a **administración@aparejadoresalbacete.es**

Nº mínimo de alumnos: 10 / **Nº máximo de alumnos: 16**

Fecha límite de inscripción/anulación: 17 de febrero, a las 12:00 horas.

Si terminado el periodo de inscripción no están matriculados el número mínimo de alumnos, el curso no se impartirá y en caso de superarse el número máximo de plazas, éstas se adjudicarán por estricto orden de inscripción.

Precio

Colegiados: **80€**

No colegiados: **150€**